

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Informatyka		Kod 1011101221011160390
Kierunek studiów Inżynieria Bezpieczeństwa - studia stacjonarne I	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 1 / 2
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: 15 Ćwiczenia: - Laboratoria: 15 Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 2
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 2 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
dr inż. Krzysztof Hankiewicz email: krzysztof.hankiewicz@put.poznan.pl tel. 616653408 Wydział Inżynierii Zarządzania ul. Strzelecka 11 60-965 Poznań		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Student ma wiedzę z zakresu zagadnień Technologii Informatycznych
2	Umiejętności:	Student umie wykorzystywać aplikacje poznane w ramach przedmiotu Technologia Informatyczna
3	Kompetencje społeczne	Student jest aktywny i chętny do uczestnictwa w dyskusji na zadany temat
Cel przedmiotu:		
Celem przedmiotu jest przygotowanie do samodzielnego korzystania z programów aplikacyjnych. Przystwojenie wiadomości przydatnych przy specyfikowaniu, wdrażaniu i eksploatacji systemów informatycznych.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. . Zna współczesne trendy i najlepsze praktyki w ramach technik informatycznych i informatycznych - [K1A_W16] 2. Zna podstawowe techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań inżynierskich z zastosowaniem technologii informatycznych - [K1A_W25]		
Umiejętności:		
1. Potrafi pozyskiwać, integrować, interpretować informacje z literatury, baz danych oraz innych właściwie dobranych źródeł dobranych źródeł - [K1A_U01] 2. Potrafi zastosować różne techniki w celu porozumiewania się w środowisku zawodowym oraz w innych środowiskach - [K1A_U02] 3. Ma umiejętność samokształcenia się i rozumie jej potrzebę - [K1A_U05] 4. Potrafi zastosować techniki informacyjno-komunikacyjne do realizacji zadań typowych dla działalności inżynierskiej - [K1A_U07]		
Kompetencje społeczne:		
1. Rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego doksztalcania się - [K1A_K01] 2. Ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżynierskiej - [K1A_K02] 3. Rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu, w szczególności poprzez środki masowego przekazu, informacji i opinii dotyczących osiągnięć techniki i innych aspektów działalności inżynierskiej - [K1A_K07]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		

<p>Ocena formująca:</p> <p>a) w zakresie zajęć laboratoryjnych: realizacja zadań ćwiczeniowych, sprawdzian praktyczny na komputerze, b) w zakresie wykładów: sprawdzian pisemny na koniec cyklu wykładów.</p> <p>Ocena podsumowująca:</p> <p>a) w zakresie zajęć laboratoryjnych: łączna ocena z przeprowadzonych ćwiczeń i wyniku sprawdzianu, b) w zakresie wykładów: ocena oparta na punktacji za każde pytanie.</p>		
Treści programowe		
<p>Program przedmiotu obejmuje następujące zagadnienia - Wykład: Dyscypliny naukowe i praktyczne wchodzące w skład informatyki. Pojęcie algorytmu i obliczenia. Architektura komputerów i główne tendencje jej rozwoju. Strukturalne języki programowania i sposoby zapisu algorytmów. Wprowadzenie do programowania obiektowego z pomocą narzędzi do szybkiego generowania aplikacji (Visual Basic). Warstwy systemu operacyjnego i oprogramowania sieciowego. Problem łączenia sieci komputerowych, TCP/IP i Internet. Architektura podstawowych usług Internetu. Nowe technologie informacyjne i ochrona danych. Laboratorium: Sprawdzenie umiejętności pracy w systemie Windows i korzystania z usług Internetu. Tworzenie prostych programów w języku Visual Basic.</p>		
Literatura podstawowa:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Stallings W., Organizacja i architektura systemu komputerowego, WNT, Warszawa, 2000 2. Harel D., Rzecz o istocie informatyki. Algorytmika, WNT, Warszawa, 2000 3. Strona internetowa z materiałami pomocniczymi do ćwiczeń laboratoryjnych 		
Literatura uzupełniająca:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Visual Basic. Podręcznik programisty dokumentacja Microsoft, lub inny podręcznik podstawowy 		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność		Czas (godz.)
1. Udział w wykładach		15
2. Udział w zajęciach laboratoryjnych		15
3. Przygotowanie do zajęć laboratoryjnych		10
4. Przygotowanie do zaliczenia		15
5. Konsultacje		5
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	60	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	35	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	35	1